

# Dough With A Hole

Short:

- In diesem cozy Videospiel bauen Spielende eine eigene Online-Donut-Bäckerei auf, indem sie Donuts backen und dekorieren, sie anschließend verkaufen und Belohnungen verdienen. Das Ziel ist es, wunderschöne Donuts zu erstellen und mit der Belohnung die Küche aufzurüsten und das Geschäft auszubauen.
- In this 3D cozy game, players build up their own online donut bakery by creating and decorating donuts, selling them, earning rewards to upgrade the kitchen and grow their business all while making beautiful donuts.

Long:

- Das Spiel beginnt in einer chaotischen, aber cozy Küche. Zuerst muss der Teig für die Donuts hergestellt werden, indem die richtigen Zutaten ausgewählt und abgemessen werden. Dann wird der Teig geknetet, bevor der Donut geformt und frittiert wird. Nun ist es an der Zeit, die Donuts zu verzieren. Dafür gibt es verschiedene Optionen: Zuerst wird eine Füllung gewählt. Anschließend wird die Farbe für die Glasur gemixt. Im letzten Schritt wird dann der Donut mit verschiedenen Toppings verziert. Wenn der Donut fertig ist, wird ein Foto gemacht und auf den Online-Shop „GlazeBook“ hochgeladen. Von dort aus werden die Donuts verkauft, was eine Belohnung bringt. Mit der Belohnung kann neue Backausrüstung oder Dekorationen für die Küche gekauft werden.
- The game starts in a slightly chaotic but cozy kitchen. The first task is to create dough for the donuts. Therefore the right ingredients have to be selected and measured. Then the dough has to be kneaded before the donut gets formed and fried. Now it is time to decorate. For that players have different options: First they choose a filling, colouring the base of the donut. In the second step they choose the glazing by mixing together colours. In the last step players can add different topics to the donut. When the donut is finished, a photo is taken and uploaded to "GlazeBook" the donut online shop. From there donuts are being sold, earning the player reward. This reward can be used to upgrade equipment or buy decorations like plants.

## Facts

- Format: Game (PC)
- Duration: One decorated donut takes about 8min (Since its a cosy game the goal is that players can keep playing for as long as they like)

# Team

- Rike Ziegler: Producer, Director, 3D Artist
- Frederik Omlor: Programmer
- Hagen Scheurer: Programmer, VFX Artist
- Cristina Narrata: Art Director, Concept Artist
- Ornella Mihov: Modeling, Texturing, Shading
- Jan Klingner: Modeling, Texturing, Shading, Lighting
- Sebastian Greim: Musician, Soundtrack
- Joshua Hank: Technical Sound Design
- Marc Uhlherr: Technical Sound Design
- Tristan Steinmetz: Sound Design
- Vladyslava Kandyba: Sound Design
- Adrien Gacon: Editor